

デジタルクリエーション 科

講 義 名	IT アーキテクチャ				
概要と目的	コンピュータやOSの機能、インターネットのサービス、各種アプリを利用した現在のビジネスシーンで活用されている技術に触れ、使い方を習得する				
担 当 者	岡部泰幸	単位数	17 時限	区分	講義
実務経験					
講義対象	1 年	時 期	前期		
使用教材	なし				
到達目標	必要な情報を的確な方法を使って入手・編集ができるようになる ビジネスで活用されている技術を習得し、仕事で生かせるスキルを身につける				
成績評価	期末試験 A～C 評価・出席率・授業態度も考慮 原則A判定が全体の上位25%、Bが次の45%、Cが下位30%とする。				
授業計画					
1	授業ガイダンス Google アカウントの取得				
2	Gmail の設定と使い方				
3	Google ドライブの活用方法				
4	便利な Web サイトの紹介プレゼン				
5	便利なスマートフォンアプリの紹介プレゼン				
6	Google ドライブの共有設定				
7	Windows10 の設定①				
8	Windows10 の設定②				
9	ファイル・フォルダのアクセス権、ファイル表示				
10	データのバックアップ、クラウドシステムの活用				

1 1	SNS の危険性について
1 2	Zoom を利用したビデオチャット
1 3	Zoom を利用した画面共有と録画
1 4	ボード型コンピュータの活用
1 5	ボード型コンピュータを利用したシステム構築
1 6	レポート「最新の IT 技術とその活用について」
1 7	学期末試験

有資格者	実務経験者	校長	所属	
			学科長	担 当
有				