

デジタルクリエーション 科

講 義 名	情報処理				
概要と目的	情報社会の基礎知識を取得し、パソコン利用の能力を育成する				
担 当 者	築田浩佑	単位数	68 時限	区分	講義
実務経験	ソフトウェア会社においてソフトウェア開発の実務を経験した教員が情報処理について教育を行う科目。				
講義対象	1 年	時 期	通年		
使用教材	よくわかるマスター ITパスポート試験対策テキスト&過去問題集				
到達目標	ITパスポート試験合格 または 情報活用試験 2 級以上の合格				
成績評価	期末試験 A~C 評価・出席率・授業態度も考慮 原則 A 判定が全体の上位 25%、B が次の 45%、C が下位 30% とする。				
授業計画					
1-2	授業の進め方及び到達目標の説明。 コンピュータシステム（ハードウェア）				
3-4	コンピュータデバイスの種類（5 大装置） マルチメディア				
5-6	ネットワーク方式、構成、プロトコル				
7-8	ネットワーク技術方式 通信技術、インターネットサービス、通信サービスの種類				
9-10	確認演習問題実施				
11-12	基礎理論、離散数学 （2 進数、8 進数、10 進数、16 進数などの変換）				
13-14	進数変換演習問題				
14-15	演習問題解説、集合、論理回路				
16-17	3 級問題実施方式説明および問題解説				
18~26	情報活用試験 3 級過去問題演習、検定対策				

27・28	情報活用試験 3 級過去問題演習、検定対策
29・30	情報活用試験 3 級過去問題演習、検定対策
31・32	情報活用試験 3 級 (CBT 方式) 実施
33・34	前期学期末試験実施
35・36	マネジメント系分野 システム開発技術、ソフトウェア開発管理技術
37・38	開発技術、ソフトウェア開発技術
39・40	開発技術分野総復習問題
41・42	プロジェクトマネジメント①
43・44	プロジェクトマネジメント②
45・46	プロジェクトマネジメント用語復習
47・48	サービスマネジメント①
49・50	サービスマネジメント②
51~56	情報活用試験 2 級問題演習、検定対策
57・58	情報活用試験 2 級問題演習、検定対策
59・60	情報活用試験、IT パスポート試験対策
61~66	検定対策授業 情報活用試験 2 級 (CBT 方式) 実施
67・68	後期学期末試験実施

有資格者	実務経験者	校長	所属	
			学科長	担当
	有			