

デジタルクリエーション 科

講 義 名	JavaScript				
概要と目的	Web サイトに必要な動的な動きを作成するための言語 JavaScript を理解し、基本的なプログラミング、効果的な動きを Web 上で作成できるようにする。				
担 当 者	増田明仁	単位数	34 時限	区分	演習
実務経験					
講義対象	2 年	時 期	後期		
使用教材	JavaScript ワークブック[カットシステム]				
到達目標	教材を参考に、基本的なあるいは汎用的な動きをプログラミングし、ウェブ上で実現できる				
成績評価	期末試験 A～C 評価・出席率・授業態度も考慮 原則 A 判定が全体の上位 25%、B が次の 45%、C が下位 30% とする。				
授業計画					
1. 2	JavaScript の概要と記述のルール イベントハンドラの利用 (onClick onMouseOver など)				
3. 4	関数の基本 (関数の作成、イベントハンドラからの呼び出し 変数について (宣言、代入、表示))				
5. 6	変数の演算 (演算子、インクリメント、デクリメント、文字の足し算) 配列 (宣言、代入、使用方法)				
7. 8	関数の引数 (引数の指定方法、関数の汎用化、複数の引数指定) 繰り返しの処理 (for 文 比較演算子、活用例作成)				
9. 10	繰り返しの処理 (2 重ループ、ウェブへの書き出し)				
11. 12	条件分岐 (if 文 処理の分岐) 条件分岐 (else if 複数分岐の方法 switch 文)				
13. 14	break と continue (それぞれの活用方法) while 文による繰り返し 関数の戻り値 (受け取り方法、return 活用例作成)				
15. 16	文字入力とエラー処理 (プロンプトの利用、エラー対策用の処理) オブジェクト (オブジェクト、メソッド、プロパティ)				
17. 18	ウィンドウ操作 (開く、閉じる、サイズ変更など) スクロールの操作 (スクロールの方法)				
19. 20	文字色、背景色の操作 (変更、ドキュメント情報表示、その他装飾)				

21. 22	画像の操作(Image オブジェクト イベントハンドラによる画像の変更) 画像の操作(拡大縮小などのサイズ変更)
23. 24	日付、時刻の操作(Date オブジェクトを使った操作) 日付、時刻の操作(日数計算など)
25. 26	フォームの操作(Form オブジェクト チェックボックス、テキストエリアなど) フォームの操作(ラジオボタン、セレクトボックス)
27. 28	URL と履歴操作(Location オブジェクト History オブジェクト) Math オブジェクト(数学的なオブジェクト 乱数を利用したプログラム)
29. 30	Storing オブジェクト(メソッドで書式設定、文字の処理) 一定時間の繰り返し処理(setTimeout など) スライドショー作成
31. 32	クッキーの操作(利用法、活用法) jQuery の設定方法と利用方法
33. 34	学期末試験

	有資格者	実務経験者	校長	所属	
				学科長	担当
	有				